

< 技の判定基準 >

	投げ技	固め技
一本勝ち	試合者の一方が、相手を制し ながら、 ・「 境を大きく畳につくように 」 ・相当な「 強さ 」 ・相当な「 速さ 」 をもって投げたとき	「抑え込み」の宣告後 20 秒間逃げることが できなかったとき
技あり	試合者の一方が、相手を制 しながら投げ、その技が 「一本」に必要な3つの要素 のうち (1) つが部分的に 不足しているとき	「抑え込み」の宣告後、 (15) 秒間以上経過し、 (20) 秒未満だったとき
有効	試合者の一方が相手を コントロールして投げ、 体の (上部側面) が着地 したとき	「抑え込み」の宣告後 (10) 秒間以上経過し、 (15) 秒未満だったとき

< 勝敗の判定 >

- 一本勝ち {
- ・ **(投げ)**技または **(固め)**技で「一本」を取ったとき
 - ・ 「**技あり**」を **(2)**回取ったとき

一方が危険な技をかけるなど、重大な**(反則)**を犯したとき
 や、**(指導)**を**(4)**回受けたときも、「一本」と同等に
 みなします。

(優勢)勝ち... 時間内に勝敗が決しないときは、「技あり」の有無、
 「有効」の回数、「指導」の回数などで勝ちを決める。