

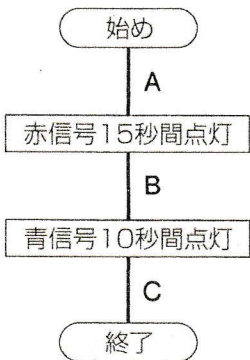


修正・言評価

- 目的の動作が得られない場合は、理由を考へ修正する。
- 新たな課題や問題の解決に取り組む。

制御プログラムの作成と言評価・修正

プログラムを作成した後、改めて見直してみると、しばしば不具合が出てくる場合があります。その場合はプログラムを改良します。



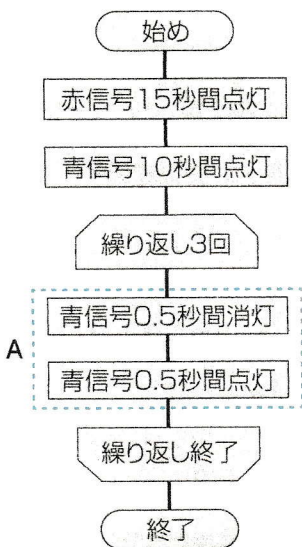
← 左のフローチャートは (順次) 処理による信号の変化を表したものである。

赤信号が点灯した後、青信号の点灯に変わり、(消灯)する。

問) 青信号の後に赤信号を点灯させるには、A~Cのどの線を、どの線につなげばよいだろうか。

A. (C)を(A)につなぐ

数値を変更するだけで、動作を変更できる箱のようなものをプログラムの中に作っておくと便利である。この箱のようなものを (変数) という。



上のプログラムを消灯前に青信号が点滅する制御プログラムにしてみよう。

- 青信号を3秒間点滅させるには、0.5秒の消灯と点灯を (3) 回繰り返す
- 青信号を点滅させるようなプログラムでは、(反復) 処理や (サブルーチン) を使うと効率よく処理できる。

↓
何度も現れる作業や (意味) なまとまりを 1つにして表したものを