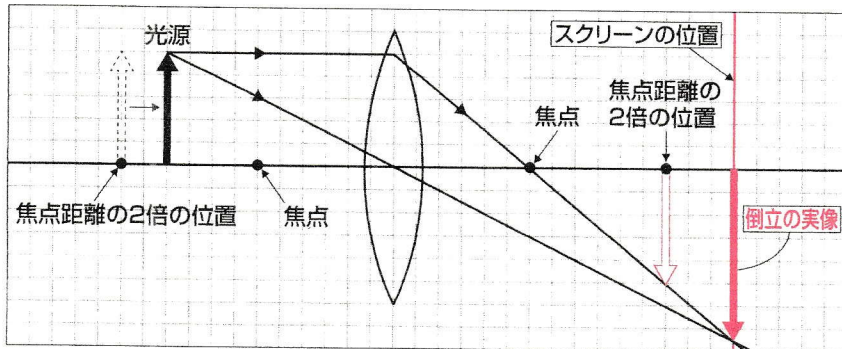


# 焦点距離の2倍より近づけた場合

## ③ 焦点距離の2倍より近づけた場合



光源をレンズに近づけるので、この図でいえば、光源を右に動かしている。

そうすると、像のできる位置（スクリーンの位置）も基本位置から右に動く。（レンズから遠ざかる）

↓  
実物よりも 大きい実像 が映る。

上下左右逆さま