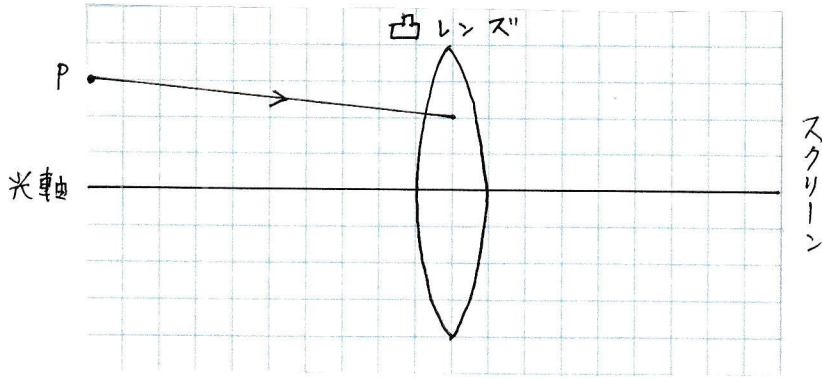


**例題** こういった光の入り方ならどう作図すればよい？



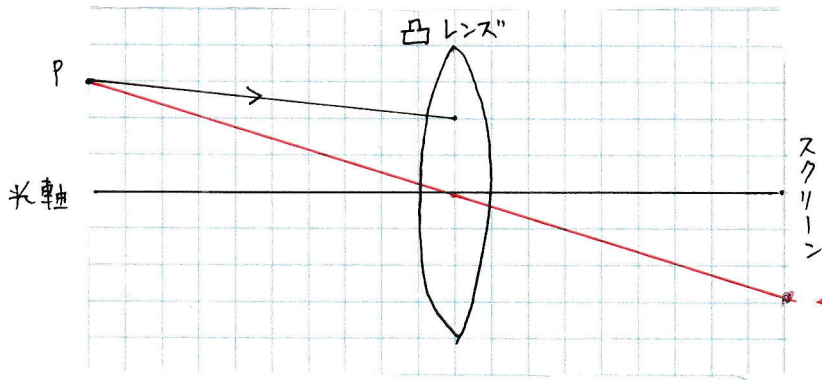
平行でもない、中心通るわけでもない、焦点がどこかもわからない...  
この先 P はどのように通っていくのかわからない。



こういった場合は **ゴール** を先に見つければよい。

3つの光の作図方法 ①、②、③ の中から、使えるものをチョイス。  
使える方法 + スクリーン から **光が集まる場所** を見つける。

ゴール P



スクリーンの位置も固定されているので、

ここに光が集まる場所となる。(ゴール)

||

他のすべての光もここに集まってくるのでスクリーンに映って見えるってこと。

② 中心を通る光は直進する。 これをチョイス。

この方法なら線がひける。