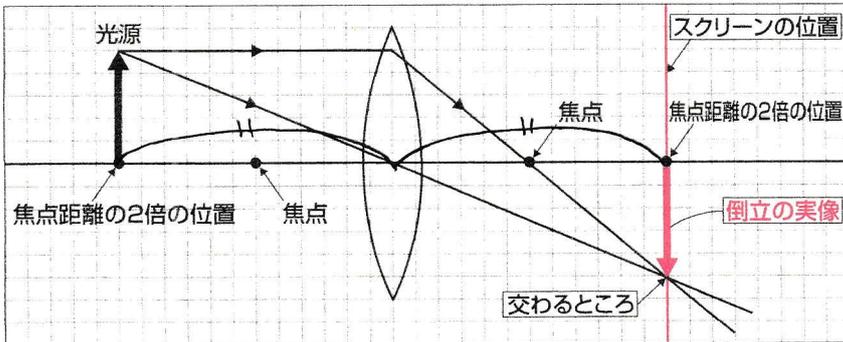


さらに詳しく 基本位置 について

基本位置 = **焦点距離の2倍の位置**

① 焦点距離の2倍の位置に置いた場合



同じ大きさ ... 光源の大きさ = 実像の大きさ

↳ 上下・左右逆さまの倒立

同じ距離 ... レンズから光源の距離 = レンズからスクリーンの距離

「焦点距離の2倍の位置」を基本位置としておきおこう。

焦点距離の2倍の位置に光源を置いた場合、光源と反対側の焦点距離の2倍の位置にスクリーンを置くと、光源と同じ大きさの倒立の実像が映ります。